

## RESUMEN DE CONCEPTOS CLAVE

---

En las Lecciones 31 a la 34, los estudiantes practican destrezas y conceptos que han aprendido este año. Por ejemplo: practican más con fracciones y juegos que involucran la multiplicación y división. Los estudiantes también crean un cuadernillo de recursos que pueden usar para practicar durante el verano y así prepararse para el 4.º grado.

Espere ver tareas que le pidan a su hijo/a que haga lo siguiente:

- Explorar algunas maneras poco convencionales de hacer una mitad.
- Enseñarles a los miembros de la familia un juego de la clase.

## MUESTRA DE UN PROBLEMA (Tomado de la Lección 32)

---

Julian sombrea cuatro círculos como se muestra a continuación. Escribe las letras de los círculos en los que está sombreada una mitad aproximadamente.



Círculo A



Círculo B



Círculo C



Círculo D

**A, C y D.**

Puede encontrar ejemplos adicionales de problemas con pasos de respuesta detallados en los libros de *Eureka Math Homework Helpers*. Obtenga más información en [GreatMinds.org](http://GreatMinds.org).

## CÓMO PUEDE AYUDAR EN CASA

- Su hijo/a llegará a casa con una copia de dos calendarios de matemáticas de verano con actividades de muestra que puede hacer diariamente para mantener sus habilidades matemáticas al día. (Ver la tabla a continuación). Su hijo/a completará un cuadernillo en clase que explique estas actividades y se lo llevará a casa para las vacaciones de verano. Hay un calendario para las primeras cinco semanas y otro para las segundas cinco semanas. Su hijo/a puede colorear cada actividad a medida que las complete para llevar un registro de cuánto practica.

### Repaso de matemáticas de verano: semanas 1–5

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Semana 1	Haz saltos de tijeras mientras cuentas de dos en dos desde 2 hasta 20 y en forma regresiva.	Juega un juego de tu cuadernillo de Práctica de verano.	Usa las piezas del tangram para hacer un dibujo de tus vacaciones de verano.	Lleva el tiempo de cuánto te toma hacer una tarea en específico como tender la cama. Ve si puedes hacerla más rápido al día siguiente.	Completa un Sprint.
Semana 2	Haz sentadillas a medida que cuentas de tres en tres desde 3 hasta 30 y en forma regresiva.	Juega un juego del cuadernillo de Práctica de verano.	Recopila datos sobre el tipo de música favorito de tu familia o amigos. Muéstralos en una gráfica de barras. ¿Qué descubriste en tu gráfica?	Lee una receta. ¿Qué fracciones usa la receta?	Completa una Hoja de patrón de multiplicar.
Semana 3	Salta en un pie mientras cuentas de cuatro en cuatro desde 4 hasta 40 y en forma regresiva.	Crea un juego de matemáticas de multiplicación y/o división. Luego, júégalo con un compañero.	Mide el ancho de las diferentes hojas provenientes del mismo árbol redondeándolo al cuarto de pulgada más cercano. Luego, dibuja un diagrama de puntos de tus datos. ¿Notas un patrón?	Lee el peso en gramos de los diferentes artículos de tu cocina y redondea los pesos a los 10 o 100 gramos más cercanos.	Completa un Sprint.
Semana 4	Rebota una pelota mientras cuentas de 5 minutos en 5 minutos hasta 1 hora y luego hasta la media hora y el cuarto de hora.	Encuentra, dibuja y/o crea objetos diferentes para demostrar un cuarto.	Haz una búsqueda del tesoro de figuras. Encuentra cuantos cuadriláteros puedas en tu vecindario o casa.	Encuentra la suma y la diferencia de 453 mL y 379 mL.	Completa una Hoja de patrón de multiplicar.
Semana 5	Balanza tus brazos mientras cuentas de seis en seis desde 6 hasta 60 y en forma regresiva.	Dibuja e identifica un plano de tu casa.	Mide el perímetro de tu cuarto en pulgadas. Luego, calcula el área.	Usa un cronómetro para medir qué tan rápido corres 50 metros. Hazlo 3 veces. ¿Cuál fue tu tiempo más rápido?	Completa un Sprint.